

PRODUCCIÓN Y ANIMACIÓN 3D

RPC-SO-06-No.078-2025

EN LÍNEA

**Conviértete en
TECNÓLOGO/A SUPERIOR EN
PRODUCCIÓN Y ANIMACIÓN 3D**

EN 18 MESES

**Con la calidad académica
de la UCSG**





¿POR QUÉ estudiar?

PRODUCCIÓN Y ANIMACIÓN 3D

- ✓ ¿Te apasiona dar vida a mundos y personajes con tecnología de vanguardia? La carrera de Producción y Animación 3D te permitirá dominar animación, **modelado 3D, texturización y renderizado**, llevando tus creaciones a nuevas alturas.
- ✓ Prepárate para ser un profesional clave en **cine, televisión, videojuegos y contenidos digitales**.

¡LA ANIMACIÓN 3D ES EL FUTURO Y TU PUEDES SER PARTE DE ÉL!



NUESTROS DIFERENCIADORES



**OPTIMIZACIÓN
DEL TIEMPO**



**ESTUDIA A
TU RITMO**



**AVANZA SIN
LÍMITES**



**ACREDITACIÓN DE
CONOCIMIENTOS**



EXPERIENCIA

TÍTULO A OBTENER



Tecnólogo/a Superior en Producción y Animación 3D
TÍTULO DE TERCER NIVEL

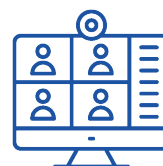


Formar Tecnólogos Superiores en Producción y Animación 3D, dotados de sólidos fundamentos en el ámbito tecnológico, capacitados para aplicar y adaptar técnicas de animación que faciliten la ejecución complementaria en el desarrollo de proyectos audiovisuales.

EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El modelo de evaluación de **UCSG TEC** se basa en un enfoque formativo y práctico, estructurado en tres componentes clave:

Foros de participación e interacción semanal



Evaluaciones mediante test con práctica gamificada previa

Desarrollo de casos prácticos como evaluaciones finales



MALLA CURRICULAR TERCER NIVEL TECNOLÓGICO SUPERIOR PRODUCCIÓN Y ANIMACIÓN 3D MODALIDAD EN LÍNEA

PERIODO ACADÉMICO 1 21,33 SEMANAS (21 semanas y 2 días)

PERIODO ACADÉMICO 2 21,33 SEMANAS (21 semanas y 2 días)

PERIODO ACADÉMICO 3 21,33 SEMANAS (21 semanas y 2 días)

MÓDULO A

Comunicación efectiva y trabajo en equipo

No CREDITOS: 3

Cultura tecnológica y digital

No CREDITOS: 3

Humanismo y Persona

No CREDITOS: 2

Taller de Motion Graphic

No CREDITOS: 3

Taller de Rigging

No CREDITOS: 3

Taller de Montaje y Edición

No CREDITOS: 2

Animación de Personajes 2D

No CREDITOS: 3

Taller de Animación 3D

No CREDITOS: 3

Texturizado 3D

No CREDITOS: 2

MÓDULO B

Dibujo Aplicado

No CREDITOS: 3

Herramientas Digitales

No CREDITOS: 2

Composición Visual

No CREDITOS: 2

Animación de Personajes 3D

No CREDITOS: 2

Práctica Laboral

No CREDITOS: 5

Edición de Sonido

No CREDITOS: 3

Post Producción

No CREDITOS: 2

Animación para Publicidad

No CREDITOS: 2

MÓDULO C

Modelado 3D

No CREDITOS: 3

Guión Audiovisual

No CREDITOS: 2

Humanismo y Sociedad

No CREDITOS: 2

Emprendimiento e Innovación

No CREDITOS: 2

Servicio Comunitario

No CREDITOS: 1

Portafolio Audiovisual

No CREDITOS: 3

Investigación Aplicada y Titulación

No CREDITOS: 2

NÚMERO TOTAL DE ASIGNATURAS: 22

NÚMERO TOTAL DE CRÉDITOS: 60

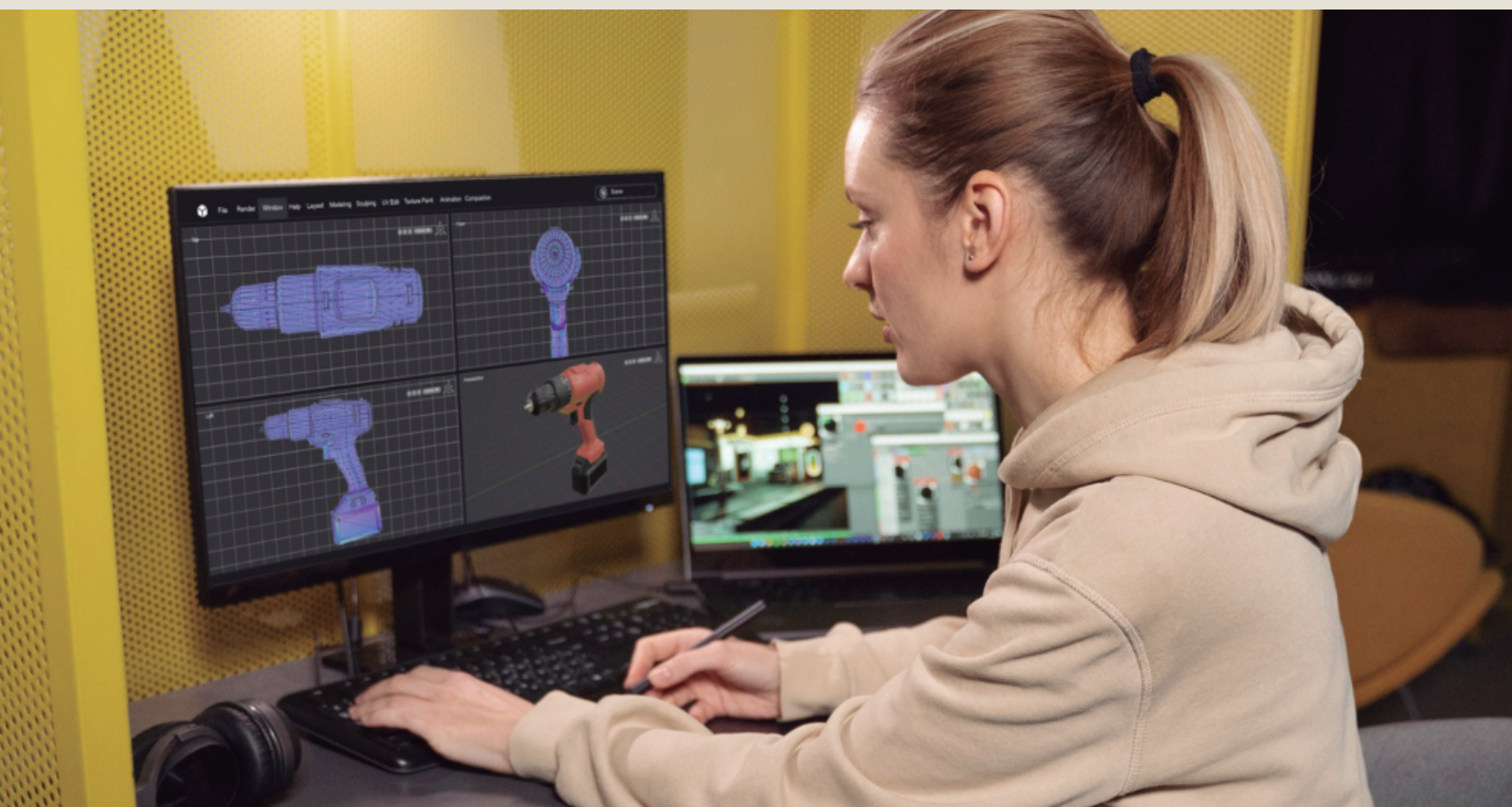
Suficiencia de segunda lengua: nivel A2

Prácticas Laborales: 240 horas

Prácticas de Servicio Comunitario: 60 horas

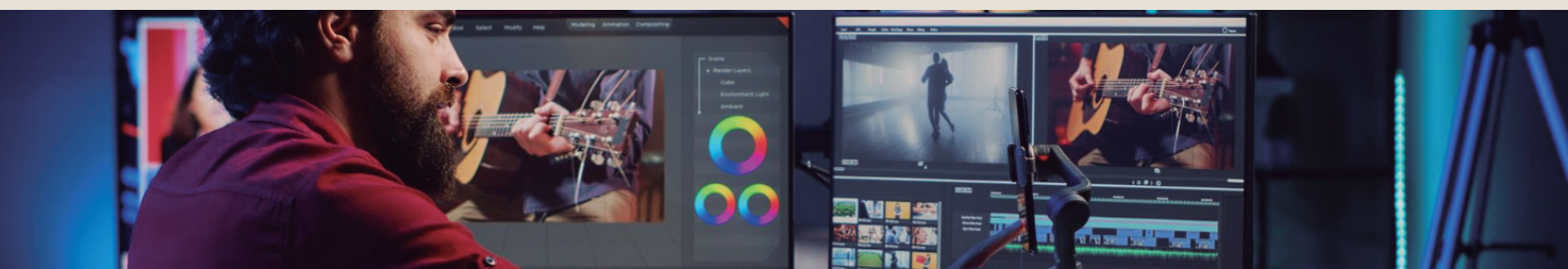
Los profesionales formados en la carrera de Producción y Animación 3D pueden desempeñar una variedad de funciones y roles clave como:

- ✓ Animador 3D
- ✓ Modelador 3D
- ✓ Diseñador de Efectos Visuales (VFX)
- ✓ Desarrollador de Videojuegos 3D
- ✓ Artista de Texturas y Sombras 3D
- ✓ Director de Arte 3D
- ✓ Técnico de Motion Capture (Captura de Movimiento)
- ✓ Supervisor de Producción 3D



El Tecnólogo/a Superior en Producción y Animación 3D, es un profesional que:

- ✓ **Aplica flujos de trabajo especializados en la creación de piezas animadas 3D, considerando estándares de calidad y las exigencias del mercado audiovisual.**
- ✓ **Adapta tecnologías y herramientas digitales para la animación tridimensional, asegurando innovación y pertinencia en los proyectos.**
- ✓ **Aplica principios de comunicación visual y narrativa digital para generar experiencias inmersivas que respondan a necesidades específicas en sectores industriales, culturales y educativos.**
- ✓ **Aplica métodos y protocolos para la producción de animaciones 3D que aseguren eficiencia, sostenibilidad y altos estándares de calidad.**
- ✓ **Adapta metodologías de diseño y desarrollo visual que permitan optimizar recursos técnicos y creativos en la generación de contenidos.**
- ✓ **Aplica procesos creativos y técnicos basados en modelos de narrativa visual y comunicación digital para alcanzar objetivos de impacto visual y emocional.**
- ✓ **Aplica nuevas tendencias y tecnologías en los procesos de animación 3D.**
- ✓ **Adapta herramientas y procesos creativos para desarrollar proyectos de animación que promuevan la sensibilización sobre problemáticas sociales y ambientales.**
- ✓ **Desarrolla piezas animadas que fomenten la sostenibilidad y apoyen el desarrollo productivo mediante campañas educativas, publicitarias y de concienciación.**
- ✓ **Adopta enfoques inclusivos en la creación de contenidos para promover la equidad, el respeto por la diversidad cultural y la mejora de la calidad de vida.**





Copia a color de
cédula de ciudadanía



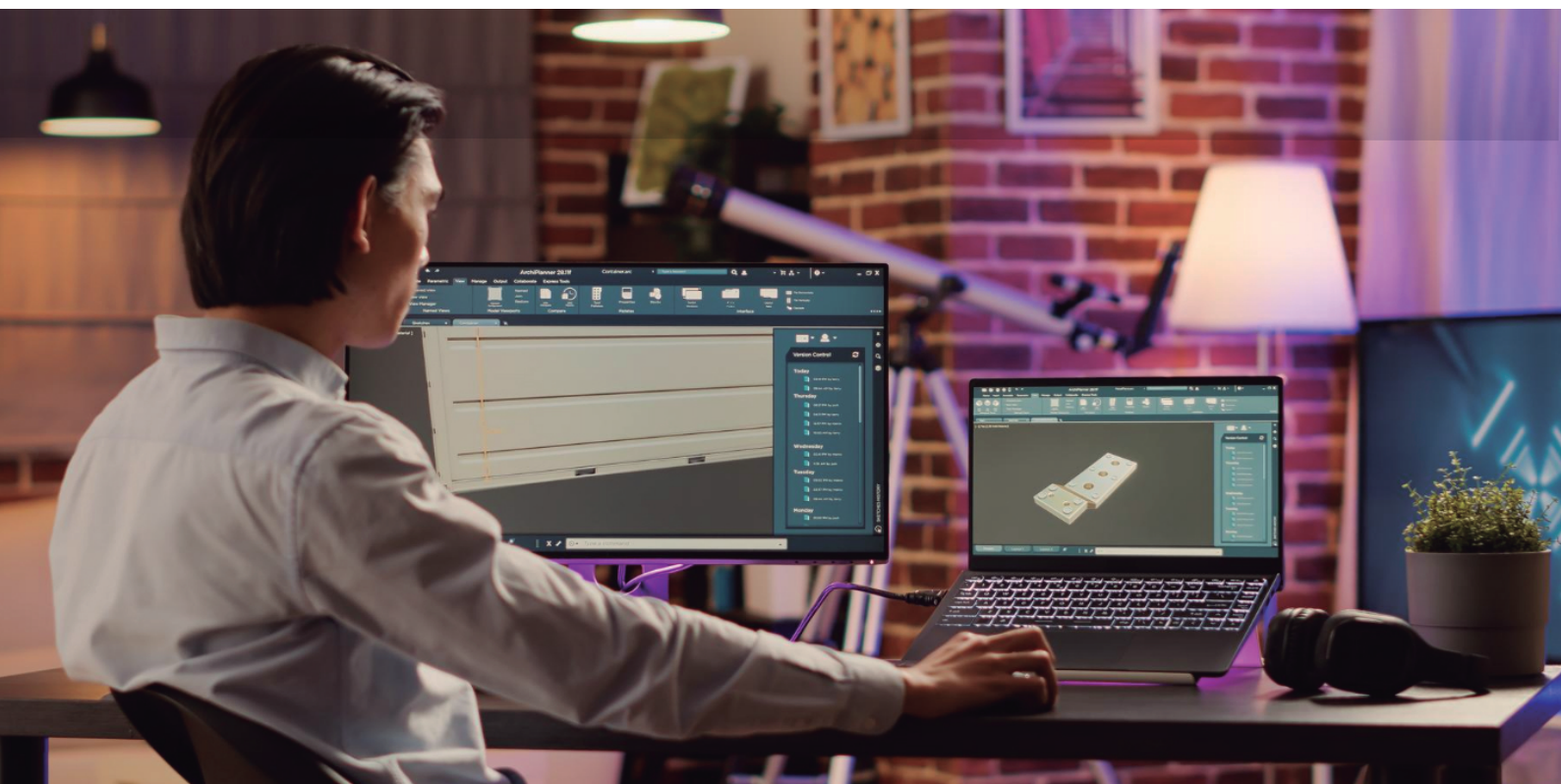
Título de Bachiller o
Acta de Grado refrendado



Planilla de Servicio Básico
(Documentación digital
en formato PDF)

DURACIÓN

18 meses



INSCRÍBETE!

CONTACTO



+593 98 423 8863



Dirección: Av Carlos Julio Arosemena Km. 1.5 vía a Daule.

www.ucsgtec.edu.ec